**Tema pentru acasa 4 Neagu Monica Daniela**

**1.**Tipurile de performance testing pentru un site de e-commerce precum e-mag:

-load testing-in special pentru perioadele in care site-ul este foarte accesat, precum black friday sau anumite promotii, pentru a testa capacitatea de icarcare a site-ului in momentele in care este accesat de zeci de mii de utilizatori concomitent, care folosesc concomitent butoanele,comanda concomitent aceleasi produse.

-stress testing-pentru a identifica posibile esecuri sau vulnerabilitati,dar si stabilitatea sistemului in conditii de stres precum introduceri excesive de date, dar si imbunatatirea calitatii software pentru utilizatorii finali.

-scalability testing pentru a imbunatati performanta viitoare a software-ului, fara a modifica calitatea deja exisenta

**2.** Tipurile de performance testing pentri o platforma de streaming video precum Youtoube:

-load testing pentru momentele in care un videoclip este accesat de un numar foarte mare de utilizatori concomitent

-stress testing-pentru a identifica posibile esecuri sau vulnerabilitati,dar si stabilitatea sistemului in conditii de stres precum introduceri excesive de date, incarcari de videocliuri foarte mari, dar si imbunatatirea calitatii software pentru utilizatorii finali.

-scalability testing pentru a imbunatati performanta viitoare a software-ului, fara a modifica calitatea deja exisenta

-volumetric testing-pentru a masura stabilitatea si timpul de raspuns al software-ului in situatiile in care sunt introduse volume mari de date si integritatea datelor introduse

**3.** Non fuctional testing pentru o aplicatie bancara:

-security testing-pentru a asigura siguranta datelor personale, confidentialitatea,dar si siguranta contului bancar(autorizare), prin accesarea lui doar de catre persoanele autorizate sau anumite dispozitive, precum si integritatea contului (recuperarea datelor, dar si schimbarea lor doar cu ajutorul persoanelor autorizate din cadrul institutiei bancare)

-interoperability testing- pentru a verifica comiunicarea software-ului cu dispozitivele clientului final (de exemplu cand sunt retrase sume de bani) prin sms sau e-mail

-performance testing- **load testing**-pentru a se asigura ca software-ul este fiabil, ca pot fi transferate mai multe sume de bani, pentru a verifica capacitatea de incarcare atunci cand un numar mare de utilizatori foloseste software-ul concomitent;**stress** **testing**-pentru a identifica posibile esecuri sau vulnerabilitati,dar si stabilitatea sistemului in conditii de stres precum introduceri excesive de date, dar si imbunatatirea calitatii software pentru utilizatorii finali; **scalability testing** pentru a imbunatati performanta viitoare a software-ului, fara a modifica calitatea deja exisenta.

-usability testing-pentru se asigura ca software-ul este usor de utilizat

-maintainability testing-pentru a verifica modul in care software-ul raspunde la noile modificari, dar si stabilitatea acestuia

**4.**Smoke testing Test cases pentru aplicatia Slack

Verific daca pot crea un cont nou

Verific daca ma pot loga intr-un cont deja existent

Verific daca ma pot loga cu contul google

Verific daca ma pot loga cu contul apple

Verific daca pot adauga noi contacte

Verific daca lista cu contactele este afisata

Verific daca pot trimite direct messages din contul meu

Verific daca pot adauga minim 2 persoane pentru a crea un grup nou

Verific daca pot trimite mesaj pe un grup nou

Verific daca pot trimite link printr-un mesaj

Verific daca pot deschide un link primit

Verific daca pot trimite o fotografie

Verific daca pot deschide o fotografie primita

Verific daca pot trimite un videoclip

Verific daca pot deschide un videoclip trimis

Verific daca pot inregistra un mesaj audio

Verific daca pot trimite emoji

**5.**In timp ce smoke testing se asigura ca un nou built al codului este functional si stabil,in regression testing sunt verificate toate componentele software dupa ce noul built este adaugat, astfel incat sa evalueze daca noul built impacteaza intregul software sau operatiile ce se pot efectua pe acesta. Smoke testing sunt teste de scurta durata, iar regression testing poate dura chiar si ore in functie de dimensiunea software-ului.

**6.** Smoke testing si regression testing se executa in staging environment, pentru a avea o abordare cat mai apropiata de cea a utilizatorului final, dar pot fi executate smoke tests si in development environment de catre dezvoltatorul care isi scrie codul pentru a se asigura ca acesta este functional.